Atitit 项目的统计分析艺术

4. 代码就像绘画 2

4.1. 布局要好看 2

4.2. 用色得当 方法用蓝色青色把，天空的颜色 ，数据变量属性用绿色吧就像大地。。其他红色小小点缀一下 2

4.3. 代码截图好看 3

4.4. 代码可视化 流程图 一个方法内，多个代码行的关系图 语句to方法 3

4.5. 类图 类结构图 Outline 方法to方法 范围：本类 3

4.6. call hierarchy调用链层次关系图 方法to方法 范围：跨类 3

4.7. Outline,member视图 方法to类 范围：一个类 3

4.8. .type hierarchy 多个类的层次链关系 类to类 范围： 3

4.9. Package view 代码的组织结构图，types视图 类to包 范围：一个包 4

4.10. 面包线导航 包》类》方法函数 4

4.11. 包to 类库jar映射图 4

4.12. 类库列表架构表与主要类库 类库2类库 4

4.13. 类库2项目架构图 5

5. 可视化代码 5

5.1. 架构图树 默认很多都是树形 5

5.2. 鱼骨图 功能表 5

5.3. 思维导图树木 5

5.4. 时间轴 顺序执行的时间轴 5

5.5. 流程图 语句的时间轴，模块时间轴，可以分支循环 5

5.6. 关系图 玫瑰图 漏斗图 5

6. 代码宏观 项目统计分析 5

[5. 专用代码可视化 其他设计图 7](#_Toc19354)

[5.1. Er图 7](#_Toc9093)

[5.2. 用例图 7](#_Toc10222)

[5.3. 2.3. 交互图：包含的是时序图和协作图，是用来描述对象之间的交互关系 3 7](#_Toc1704)

[5.4. 2.4. 行为图：包含的是活动图和状态图，是用来描述系统的动态模型于组成对象之间的交互关系。 3 7](#_Toc13646)

[5.5. 2.5. 实现图：包含的是部署图和组件图。 3 7](#_Toc23757)

Atitit 软件设计中的各种图纸 uml 之道

1. 常见设计成果与图纸 1

1.1. ui原型图与html 1

1.2. 业务逻辑 伪代码 各种uml图 1

1.3. 业务逻辑 流程图 ns图 pad图 Uml 伪代码 1

1.4. 业务逻辑模块组件依赖图 websotrm 》rikey》diargram 1

1.5. 数据建模 er图 Sql脚本与图片和文档 2

2. UML标准建模语言中5种主要的类型图： 2

2.1. 用例图：指的是从用户角度来描述系统功能，并且指明各功能操作者。 2

2.2. 2、静态图：包含的是类图和对象图。 2

2.3. 交互图：包含的是时序图和协作图，是用来描述对象之间的交互关系 3

2.4. 行为图：包含的是活动图和状态图，是用来描述系统的动态模型于组成对象之间的交互关系。 3

2.5. 实现图：包含的是部署图和组件图。 3

2.6. 12. UML建模时常见的9种图： 5,12.1. 1、用例图： 5,12.2. 2、类图： 6,12.3. 3、对象图： 6,12.4. 4、活动图： 6,12.5. 5、状态图： 6,12.6. 6、时序图： 6,12.7. 7、协作图： 7,12.8. 8、组件图： 7,12.9. 9、部署图： 7 3

Atitit 项目统计 需要多少jar包.docx

um doc 2005-1014、Atitit.项目规模的评估----文件数统计,结构,代码行数,每类型文件行数..doc.index

Atiitt 可视化的艺术 attilax著 v3 s51.docx

Atitit 代码的艺术 attilax 艾提拉著作.docx

Atitit 数据分析的艺术 attilax著v2 s52.docx

Atitit 软件设计中的各种图纸 uml 之道.docx